



Regulamin Nocnego Marszu na Orientację

Nawcz 5 maja.2017 r.



Marsz Pamięci

Nocny Marsz na Orientację pn. „Marsz Pamięci” jest odmianą Imprezy na Orientację.

ORGANIZATOREM jest Wójt Gminy Łęczycze oraz Gminna Instytucja Kultury i Biblioteka w Łęczycach z siedzibą w Strzebielinie.

Impreza ma charakter sportowy, rekreacyjny oraz edukacyjny i historyczny jako oddanie hołdu więźniom z obozu Stutthof, ofiarom III kolumny „Marszu Śmierci”.

START W IMPREZIE JEST BEZPŁATNY

1. Program imprezy

19:00 - 19:50 Rejestracja drużyn w Bazie (Świetlice w Nawczu)

20:00 Uroczyste złożenie kwiatów i światło pamięci
na Cmentarzu Ofiar Marszu Śmierci w Nawczu

20:30 Start Marszu

22:30 Zakończenie Marszu i wspólne ognisko z poczęstunkiem

23:00 Uroczyste wręczenie nagród w I Marszu Pamięci.

2. Postanowienia ogólne

- niniejszy Regulamin obowiązuje wszystkich uczestników Imprezy
- uczestnicy biorą udział w Imprezie w zespołach 3-osobowych
- start uczestników odbywa się w sposób interwałowy (interwał zostanie ustalony najpóźniej przed startem uczestników i podany im do wiadomości wraz z wylosowanymi minutami startowymi)
- zespoły otrzymują przed startem mapę, latarkę oraz kartę startową
- zabrania się używania innych map niż te otrzymane od Organizatora
- zabrania się używania wszelkich urządzeń elektronicznych (telefon, itp.)
- każdy zespół musi potwierdzić w określonym limicie czasu swoją obecność przy ustawionych w terenie punktach kontrolnych oraz wykonać poszczególne zadania.

3. Baza Imprezy

Baza Imprezy znajduje się w Świetlicy Wiejskiej w Nawczu (adres: Nawcz 34).

4. Uczestnictwo

Prawo uczestnictwa w Imprezie posiadają osoby:

- które ukończyły 18 lat,
- osoby niepełnoletnie pod opieką osób pełnoletnich oraz za pisemną zgodą rodzica/opiekuna prawnego
- jeden opiekun może opiekować się maksymalnie 2 osobami niepełnoletnimi

- każdy uczestnik startuje na własną odpowiedzialność (w przypadku uczestników niepełnoletnich na wyłączną odpowiedzialność rodzica lub opiekuna prawnego),

- dopuszcza się do uczestnictwa w Imprezie wyłącznie osoby posiadające dobry stan zdrowia, nie mające przeciwwskazań medycznych do uczestnictwa w tego typu imprezach – ten fakt uczestnik potwierdzi własnoręcznym podpisem na formularzu przygotowanym przez Organizatora,

- w przypadku osób niepełnoletnich potwierdzenie dobrego stanu zdrowia, braku przeciwwskazań medycznych oraz wyrażenie zgody na udział w Imprezie potwierdza własnoręcznym podpisem rodzic lub opiekun prawny nieletniego uczestnika oraz osoba, której opiekunowie prawni powierzyli opiekę nad nieletnim w czasie trwania Imprezy (Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego w załączeniu),

- w zgłoszeniu należy podać : imię i nazwisko, adres, telefon kontaktowy (dotyczy wszystkich osób z drużyny). Przy drużynach biorących udział w Marszu w ramach Turnieju Sołectw należy podać nazwę sołectwa.

- **Impreza zaliczana jest do punktacji w TURNIEJU SOŁECTW, zapraszamy więc serdecznie zespoły ze wszystkich SOŁECTW ☺**

5. Punkty kontrolne

- punktem kontrolnym (PK) nazywamy znak (lampion) wykonany w kształcie prostokąta (A-4), podzielony po przekątnej na dwa trójkątne obszary, jeden w kolorze białym, drugi w kolorze czerwonym,

- przy każdym punkcie kontrolnym stać będzie reprezentant Organizatora, który potwierdzi zaliczenie PK na karcie startowej własnoręcznym podpisem i przekaże zadanie do wykonania,
- każdy punkt kontrolny ustawiony będzie w sposób widoczny, w miejscu charakterystycznym.

6. Długość i czas przebycia trasy

- każdemu zespołowi przysługuje (ten sam) nieprzekraczalny limit czasu oraz jedna wytyczona przez Organizatora trasa
- zespół zostanie sklasyfikowany, o ile zdąży przybyć na metę przed jej zamknięciem

7. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

- potwierdzenie punktu kontrolnego następuje poprzez odnotowanie obecności Uczestników przez reprezentanta Organizatora na karcie startowej,
- kolejność potwierdzeń punktów kontrolnych na trasie jest dowolna,
- każdy punkt kontrolny jest zaliczany do punktacji końcowej,
- własnoręczne dokonanie wpisu na punkcie kontrolnym (bez podpisu reprezentanta Organizatora) nie będzie zaliczane.

8. Punktacja

W Imprezie zwycięża zespół, który potwierdził prawidłowo najwięcej punktów kontrolnych oraz wykonał najwięcej zadań. W przypadku zespołów z taką samą ilością PK o kolejności decyduje czas przebycia trasy.

9. Warunki ukończenia Imprezy:

Zespół, aby mógł zostać sklasyfikowany w Imprezie, musi:

- w komplecie przybyć na metę przed jej zamknięciem
- oddać kartę startową w stanie umożliwiającym sędziemu identyfikację potwierdzeń
- potwierdzić prawidłowo co najmniej jeden punkt kontrolny

Zespół może zostać zdyskwalifikowany na Imprezie za:

- fałszowanie potwierdzeń na karcie startowej,
- używanie niedozwolonego środka transportu,
- korzystanie z pomocy osób trzecich przy pokonywaniu trasy,
- nieuzasadnione używanie urządzeń elektronicznych do porozumiewania się na odległość,
- używanie map innych niż dostarczone przez Organizatora,
- rozdzielanie się członków zespołu na trasie.

10. Świadczenia:

- statuetki i medale dla zwycięzców oraz dyplom uczestnika Imprezy
- ciepły napój na miejscu oraz kiełbaska na zakończenie Imprezy
- stała opieka medyczna podczas Imprezy

11. Postanowienia końcowe:

Wszystkich uczestników, którzy przerywają uczestnictwo w Imprezie przed dotarciem do mety obowiązuje poinformowanie o tym fakcie Organizatora najpóźniej do godziny zamknięcia mety. Numer telefonu do Organizatora będzie podany na mapie. W przypadku dotarcia na metę wszystkich zespołów oprócz tych, które zgłosiły rezygnację z dalszego uczestnictwa, Organizator zastrzega sobie możliwość wcześniejszego zamknięcia mety.

Udział w Imprezie jest dowolny. W Imprezie uczestnicy startują na własną odpowiedzialność, niezależnie od warunków pogodowych zastanych na trasie Imprezy i w razie wypadku nie będą dochodzić odszkodowania od Organizatorów.

Za szkody wyrządzone wobec uczestników Imprezy przez osoby trzecie jak i odwrotnie Organizator nie odpowiada.

Uwagi i odwołania zespół może złożyć nie później niż 10 minut po zamknięciu mety. Mogą one dotyczyć wyłącznie wyniku osiągniętego przez zespół zgłaszający. Uwagi i odwołania rozstrzyga Organizator Imprezy.

Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną.

Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania. Dotyczy on każdego Uczestnika Imprezy.

12. Informacje dodatkowe:

Zgłoszenia drużyn można dokonać:

- na adres e-mail: kontakt@gik-leczyce.pl
- osobiście w siedzibie Gminnej Instytucji Kultury i Biblioteki w Strzebielinie, ul. Tuwima 4
- telefonicznie po numerem : 58/ 676 16 99