

**Regulamin**  
**Rodzinnego Rajdu Rowerowego**  
**na Orientację**  
**„Rowerem po Kaszubskiej Drodze”**



Luzino, 09.05.2019

## 1. Organizatorzy:

Organizatorem Rodzinnego Rajdu na Orientację „Rowerem po Kaszubskiej Drodze”, zwanej dalej Grą jest Lokalna Grupa Działania „Kaszubska Droga” i Stowarzyszenie Twórczej Aktywności Rodzin „Fistaszki”, zwani dalej Organizatorem.

## 2. Cele:

1. Umożliwienie promowania obszaru LGD "Kaszubska Droga" poprzez przeprowadzenie kampanii promocyjnej w postaci rajdów rowerowych dla mieszkańców województwa pomorskiego na terenie gminy Luzino.
2. Popularyzacja wiedzy o lesie, poznanie zasobów historycznych, przyrodniczych, kulturowych i turystycznych Kaszub, integracja rodzin oraz społeczności z terenu Gminy Luzino i okolic, promocja aktywnej formy spędzania czasu wolnego.

## 3. Uczestnicy:

1. Do udziału w Grze zapraszamy mieszkańców gminy Luzino oraz okolic.
3. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze jedynie pod opieką prawnych opiekunów.

## 4. Miejsce i termin:

**Start:** Ścieżka zdrowia, Luzino ul. Wilczka 70

**Meta:** Klub Jeździecki Barłomino, ul Spacerowa 12

**Data:** 26 maja 2019 roku (niedziela).

**Godzina startu:** Rejestracja 10.30, start 10.50.

## 5. Zapisy:

Zapraszamy do zapisywania się do dnia **24.05.2019 do godz. 12.00** -zapisy przyjmujemy mailowo pod adresem [rodzinnnetuptanie@gmail.com](mailto:rodzinnnetuptanie@gmail.com) lub osobiście w Bibliotece w Luzinie. Prosimy o podanie: nazwy drużyny, liczby i wieku uczestników oraz danych kontaktowych- telefon i mail do kapitana Drużyny (osoby pełnoletniej). Organizatorzy zastrzegają sobie prawo skrócenia czasu na rejestrację drużyn w momencie wyczerpania limitu miejsc. Zgłoszenie drużyny jest możliwe w dniu rajdu, na starcie, w przypadku wolnych map. Udział w Grze jest bezpłatny.

## 6. Zasady rozgrywania gry

1. Drużyny uczestniczące w Grze – pobierają na STARCIE karty uczestnictwa oraz mapy (trasa liczy ok. 12 km) ze wskazanymi Punktami Kontrolnymi. Warunkiem sklasyfikowania drużyny jest:
  - \* odnalezienie i prawidłowe potwierdzenie lub wykonanie zadania przynajmniej jednego Punktu Kontrolnego,
  - \* dotarcie na metę wszystkich członków zespołu (decyduje czas ostatniego zawodnika),
  - \* potwierdzenie Punktu Meta.

O klasyfikacji decyduje ilość potwierdzonych Punktów Kontrolnych oraz czas przyjazdu od startu do mety.

2. Drużyny startują zgodnie z minutą startową wpisaną na karcie uczestnictwa.
3. Po dotarciu na metę drużyny potwierdzają Punkt Meta poprzez oddanie uzupełnionej karty uczestnictwa.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie około 30 minut (licząc od czasu dotarcia na metę ostatniej drużyny) na podliczenie punktów zdobytych przez poszczególne drużyny, w międzyczasie zapraszają na ognisko oraz ciepłą herbatę.

## **7. Dane osobowe, wizerunek, korespondencja**

Uczestnik wyraża zgodę na publiczne podanie wyników wraz z jego danymi osobowymi w postaci imienia, nazwiska, daty urodzenia i miejscowości zgodnie z dokonany zgłoszeniem.

Uczestnik zgadza się na otrzymywanie korespondencji drogą elektroniczną i udostępnia w tym celu swój adres e-mail zgodnie z ustawą z dnia 18.07.2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. z 2002 r. Nr 144, poz. 1204).

Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku, wypowiedzi i danych osobowych przez Organizatora w materiałach promujących rajdy rowerowe „Rowerem po kaszubskiej Drodze” i wydarzenia im towarzyszące (prasa, radio, telewizja, Internet, materiały graficzne). Uczestnikom, oprócz nagród, nie przysługują z tego tytułu żadne dalsze gratyfikacje, w szczególności wynagrodzenie z tytułu wykorzystania wizerunku, wypowiedzi i danych osobowych.

Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji operacji pt. „Rowerem po Kaszubskiej Drodze - przeprowadzenie kampanii promocyjnej obszaru LGD” (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).

## **8. Postanowienia końcowe:**

1. Organizatorzy zapewniają ciepłe napoje oraz poczęstunek dla uczestników (kiełbaski, pieczywo, słodycze) w trakcie i po rajdzie.
2. Każda drużyna na mecie otrzyma medal za uczestnictwo w Grze.
3. Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.
4. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe. Prosimy o odpowiedni dobór odzieży.
5. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów
6. Udział w Grze oznacza akceptację warunków regulaminu.

## **9. Informacje dodatkowe**

1. Gra jest finansowana ze środków Unii Europejskiej w ramach w ramach poddziałania 19.2 „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność” objętego Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.